

**PERATURAN LOMBA OLIMPIADE MATEMATIKA
SEKOLAH MENENGAH KE ATAS
*INFINITICS 9***

SYARAT & KETENTUAN PESERTA

1. Setiap peserta adalah siswa/i yang masih berada pada jenjang pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA) atau sederajat pada saat *INFINITICS 9* berlangsung.
2. Setiap peserta wajib membawa kartu pelajar dan surat keterangan siswa/i resmi yang berasal dari sekolah masing-masing.
3. Perlombaan Olimpiade Matematika dilakukan secara **individu**.
4. Setiap peserta hanya boleh mendaftar pada **satu jenis lomba** dan berada di dalam **satu kelompok** saja. Pihak panitia berhak melakukan diskualifikasi bagi kelompok atau peserta yang mendaftar pada lebih dari satu bidang lomba atau lebih dari satu kelompok.
5. Pendaftaran Lomba Olimpiade Matematika akan dibuka pada “**30 Juli 2025** “ sampai dengan “**1 September 2025** “ untuk periode early bird dan “**2 September 2025**” sampai dengan “**20 Oktober 2025**” untuk periode normal.
6. Pembayaran biaya registrasi dapat dilakukan melalui transfer ke rekening **BCA cabang Wisma Asia 0845063988** atas nama **Yayasan Universitas Pelita Harapan**. Bila terjadi kesalahan dalam nominal transfer (tidak menggunakan kode unik), risiko ditanggung oleh peserta.
 - a. Periode *Early Bird*:
Pembayaran biaya registrasi sebesar **Rp 140,000.00 per individu**;
 - b. Periode Normal:
Pembayaran biaya registrasi sebesar **Rp 150,000.00 per individu**.
7. Setelah melakukan pembayaran, seluruh peserta wajib mengirimkan bukti transfer melalui form pendaftaran *INFINITICS 9* dengan format yang sudah tersedia pada prosedur umum registrasi yang dilampirkan.
8. Semua peserta wajib mengikuti seluruh rangkaian acara yang diadakan oleh panitia *INFINITICS 9*. Peserta yang tidak mengikuti kegiatan tersebut akan dikenakan sanksi yang akan dijelaskan lebih lanjut pada bagian Teknis Pelaksanaan lomba.

9. Pemenang Lomba Olimpiade Matematika akan mendapatkan hadiah sebagai berikut:

- a. Juara I : Rp 3.000.000,00 + Medali + Sertifikat *Hard Copy* + Beasiswa Akademik untuk Program Studi Matematika Aktuaria dan Terapan Universitas Pelita Harapan
- b. Juara II : Rp 1.500.000,00 + Medali + Sertifikat *Hard Copy* + Beasiswa Akademik untuk Program Studi Matematika Aktuaria dan Terapan Universitas Pelita Harapan.
- c. Juara III : Rp 750.000,00 + Medali + Sertifikat *Hard Copy* + Beasiswa Akademik untuk Program Studi Matematika Aktuaria dan Terapan Universitas Pelita Harapan.

BENTUK KEGIATAN LOMBA

Lomba Olimpiade Matematika adalah cabang lomba *INFINITICS* 9 yang membutuhkan pemahaman konsep matematika yang mendalam dari siswa-siswi Sekolah Menengah Atas untuk memecahkan soal-soal sulit. Perlombaan ini terdiri dari tiga babak, babak penyisihan, babak semifinal, dan babak final. Babak penyisihan akan diadakan pada, babak semifinal akan diadakan pada, dan babak final akan diadakan pada.

Ketentuan Babak Penyisihan:

1. Babak penyisihan akan dilaksanakan secara **daring/online** pada
2. Di babak ini, peserta akan mengerjakan **30 soal pilihan ganda** dalam waktu **120 menit**
3. **Dua puluh peserta** dengan poin tertinggi akan lolos ke babak semifinal.

Ketentuan Babak Semifinal:

1. Babak semifinal akan dilaksanakan secara **luring/onsite** di *Main Campus* Universitas Pelita Harapan, Lippo Village pada
2. Di babak ini, peserta akan mengerjakan **25 soal isian singkat** dalam waktu **150 menit** di ruangan yang telah ditentukan oleh panitia.
3. **Lima peserta** dengan poin tertinggi akan lolos ke babak final.

Ketentuan Babak Final:

1. Babak final akan dilaksanakan secara **luring/onsite** di *Main Campus* Universitas Pelita Harapan, Lippo Village pada.
2. Di babak ini, peserta akan memilih **satu soal uraian** (dari lima soal) untuk dipecahkan dan diselesaikan dalam waktu **60 menit** di ruangan yang telah ditentukan oleh panitia. Setelah itu, peserta akan mempresentasikan argumen dari jawaban peserta di hadapan para juri. Durasi maksimum presentasi adalah 10 menit lalu dilanjutkan dengan sesi tanya jawab dengan juri.

3. Pemenang dari Lomba Olimpiade Matematika terdiri dari juara pertama, kedua, dan ketiga yang ditentukan berdasarkan nilai akhir dari jawaban tertulis dan presentasi.

TEKNIS PELAKSANAAN LOMBA

Peserta Lomba Olimpiade Matematika *INFINITICS 9* wajib mengikuti segala tata tertib yang telah ditetapkan oleh panitia. Tata tertib ini berlaku untuk **semua babak** Lomba Olimpiade Matematika *INFINITICS 9*. Tata tertib yang berlaku adalah sebagai berikut:

1. Peserta wajib membaca **seluruh teknis pelaksanaan lomba** agar dapat memahami perlombaan dengan baik. Panitia tidak bertanggung jawab apabila peserta tidak membaca seluruh teknis pelaksanaan lomba dan melewatkan poin-poin yang penting.
2. Peserta serta guru pembimbing wajib **menandatangani** Formulir Persetujuan Tata Tertib yang terlampir di bagian setelah Teknis Pelaksanaan.
3. Peserta wajib mengikuti ***technical meeting*** yang diselenggarakan oleh panitia. Pada saat *technical meeting*, peserta akan diberikan simulasi singkat mengenai tata cara pelaksanaan lomba. Simulasi ini akan direkam sehingga peserta dapat mengaksesnya untuk mempelajarinya lagi.
4. Peserta wajib menggunakan seragam (sesuai dengan ketentuan sekolah masing-masing).
5. Lomba Olimpiade Matematika *INFINITICS 9* akan dilaksanakan secara online dan *onsite*.

Onsite:

6. Peserta wajib menggunakan seragam sekolah lengkap.
7. Peserta wajib hadir 30 menit sebelum pelaksanaan lomba. Peserta yang terlambat tetap dapat mengikuti perlombaan tanpa adanya penambahan waktu.
8. Peserta wajib melakukan **registrasi ulang** sebelum perlombaan berlangsung dengan menunjukkan kartu pelajar.
9. Peserta wajib membawa alat tulis masing-masing, dan **tidak diperbolehkan** untuk meminjam dari peserta lain.
10. Kertas buram akan disediakan oleh panitia.
11. Peserta dilarang untuk menggunakan alat bantu, seperti kalkulator, gawai, diktat, atau alat bantu lainnya.
12. Peserta dilarang berdiskusi dengan peserta lain. Peserta yang melakukan diskusi dengan peserta lain akan didiskualifikasi.

13. Peserta wajib menggunakan *name tag* yang telah diberikan oleh panitia sepanjang kegiatan *INFINITICS 9* berlangsung. Peserta yang melanggar akan diberikan **peringatan**. Jika peserta telah mendapat **3** peringatan dari panitia, maka peserta akan didiskualifikasi.
14. Peserta wajib mematikan dan memasukkan *handphone* ke dalam tas selama perlombaan berlangsung. Peserta yang melanggar akan didiskualifikasi.
15. Peserta wajib menjaga ketenangan dan ketertiban selama perlombaan berlangsung.
16. Peserta yang terpaksa harus meninggalkan ruang ujian untuk keperluan mendesak (misalnya ke toilet) harus meminta izin kepada pengawas ujian dan setiap kali izin keluar diberikan hanya untuk 1 (satu) orang. Setiap peserta yang keluar tanpa izin dari pengawas maka akan didiskualifikasi.
17. Keputusan dewan juri adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

Online:

18. Peserta wajib menggunakan seragam sekolah lengkap.
19. Pada hari perlombaan, peserta diwajibkan mengubah nama mereka pada **zoom meeting** sesuai dengan panduan (bantuan akan diberikan). Jika tidak, peserta **tidak dapat masuk** ke dalam *channel* perlombaan.
20. Peserta diharapkan menyiapkan **charger, powerbank** ataupun **koneksi cadangan (tethering/hotspot)**, apabila ada kejadian yang tidak diinginkan seperti jaringan terputus atau tidak memadai untuk melakukan panggilan, mati lampu, dan lain-lainnya. Panitia tidak bertanggung jawab apabila peserta dikenai sanksi karena terputus dari *zoom meeting* yang tertera pada nomor 24.
21. Peserta wajib memasuki *zoom meeting* **30 menit** sebelum pelaksanaan lomba untuk diberikan arahan mengenai tata cara mengerjakan soal. Panitia tidak bertanggung jawab apabila terdapat kekeliruan yang dilakukan peserta karena tidak mendengarkan arahan dari panitia.
22. Peserta yang terlambat **maksimal 30 menit** setelah perlombaan dimulai tetap dapat mengikuti perlombaan tanpa adanya penambahan waktu. Apabila keterlambatan lebih dari 30 menit, maka peserta **dilarang** mengikuti lomba dan langsung terdiskualifikasi.
23. Peserta wajib melakukan registrasi ulang sebelum perlombaan berlangsung. Ketentuan mengenai registrasi ulang terlampir pada prosedur registrasi.

24. Apabila peserta mengalami gangguan yang disebabkan masalah koneksi internet sehingga terputus dari *zoom meeting*, maka panitia memberikan waktu selama **2 menit** (terhitung dari waktu peserta mengalami gangguan) bagi peserta untuk mengatasi gangguan tersebut. Jika dalam **2 menit** peserta tidak berhasil, maka peserta dianggap sudah selesai mengikuti lomba dan tidak dapat mengerjakan soal lagi.
25. Apabila peserta ingin pergi ke toilet selama perlombaan, maka panitia memberikan waktu selama **1 menit** (terhitung dari waktu peserta meninggalkan kamera). Jika dalam 1 menit peserta tidak kembali, maka peserta akan mendapat pengurangan **10 poin per individu** setiap menitnya.
26. Peserta wajib mengikuti rangkaian acara yang diadakan sepanjang *INFINITICS 9* berlangsung. Peserta yang terlambat lebih dari **15 menit** akan dikenakan sanksi berupa pengurangan nilai sebesar **5 poin per individu** untuk setiap kegiatan yang tidak diikuti.
27. Berikut hal-hal yang wajib diikuti oleh seluruh peserta Lomba Olimpiade Matematika:
- a. Peserta wajib berada pada ruangan yang tenang
 - b. Peserta wajib menyiapkan **satu** buah *gadget* yang akan digunakan sebagai kamera pengawas, dan **satu** buah *gadget* yang akan digunakan untuk mengerjakan soal-soal perlombaan.
 - c. Peserta wajib mengatur kamera *gadget* sedemikian rupa sesuai panduan yang diberikan.
 - d. Peserta wajib mengaktifkan *microphone* yang ada pada aplikasi. Akan tetapi, panitia dapat meminta peserta untuk menonaktifkan *microphone* pada situasi tertentu.
 - e. Peserta wajib **menjaga ketenangan** dan ketertiban selama perlombaan berlangsung agar tidak mengganggu peserta yang lainnya.
 - f. Barang-barang yang diperbolehkan ada di meja adalah *gadget* untuk pengerjaan soal, alat tulis secukupnya, kertas buram, dan air mineral. Barang-barang lain seperti buku, catatan, kalkulator, atau alat bantu hitung lainnya **tidak boleh digunakan atau diletakan di atas meja** selama perlombaan berlangsung.

- g. Selama perlombaan berlangsung, peserta dilarang untuk berpindah tempat duduk atau menghilang dari kamera pengawas.
- h. Peserta hanya diperbolehkan menggunakan **5-10 lembar** kertas A4 kosong per fase untuk mencoret-coret.
- i. Peserta tidak diperbolehkan menyebarkan soal, menanyakan atau memberikan jawaban, serta bekerja sama dengan peserta lain maupun non-peserta dalam bentuk apa pun.
28. Peserta yang telah diperingati oleh panitia sebanyak **3 kali** atas pelanggaran terhadap tata tertib nomor 27 dan tetap tidak mengubah tindakannya akan dikenakan peringatan 1 karena dianggap telah mengganggu jalannya lomba. Jika dalam waktu **3 menit** setelah pemberian peringatan 1 peserta masih belum memperbaiki tindakannya, maka peserta akan diberikan peringatan 2. Jika dalam waktu **5 menit** setelah pemberian peringatan 2 peserta masih belum memperbaiki tindakannya, maka peserta akan diberikan peringatan 3. Berikut konsekuensi dari setiap peringatan:
- Peringatan 1: Pengurangan nilai sebesar **10** poin per individu;
 - Peringatan 2: Pengurangan nilai sebesar **15** poin per individu;
 - Peringatan 3: **Diskualifikasi**.
29. Seluruh sanksi berupa pengurangan poin akan diaplikasikan pada akhir babak Lomba Olimpiade Matematika pada hari pelanggaran tersebut dilakukan.
30. Satuan dalam mengerjakan soal **wajib** dijawab jika terdapat satuan dalam soal tersebut. Jika tidak menyertakan satuannya, maka jawaban akan dianggap **salah**.
31. Keputusan dewan juri adalah **mutlak** dan tidak dapat diganggu gugat, serta tidak ada korespondensi dengan pihak panitia.
32. Hal-hal yang belum diatur atau belum cukup diatur dalam tata tertib ini akan diatur kemudian.
33. Peserta yang lolos ke babak berikutnya akan diumumkan pada saat akhir acara melalui *e-mail* (infinitics@uph.edu).

Babak Penyisihan:

Berikut ini adalah teknis pelaksanaan untuk babak penyisihan:

1. Babak penyisihan akan dilaksanakan secara **daring** melalui *zoom*.
2. **Satu jam** sebelum penyisihan dimulai, panitia akan mengirim *invitation link* dari *zoom* ke *e-mail* peserta. Peserta membuka tautan tersebut dengan menggunakan *gadget* (yang akan digunakan sebagai kamera pengawas) dan *log-in* menggunakan *e-mail* yang sudah didaftarkan di formulir registrasi.
3. **30 menit** sebelum babak penyisihan dimulai, peserta **sudah harus berada** di ruang *zoom meeting*.
4. Saat perlombaan dimulai, panitia akan mengirim tautan untuk menjawab soal secara daring yang nantinya diisi oleh peserta.
5. Peserta akan mendapat soal dan dapat menjawabnya di tautan **Microsoft Forms** yang nantinya dibagikan oleh panitia.
6. Peserta hanya diperbolehkan meletakkan *gadget* untuk pengerjaan soal, alat tulis secukupnya, kertas buram, dan air mineral di atas meja selama babak penyisihan berlangsung. Barang-barang lain seperti buku, catatan, kalkulator, atau alat bantu hitung lainnya **tidak boleh digunakan atau diletakan di atas meja**.
7. Peserta **dilarang** untuk meminta atau memberi jawaban, serta **bekerja sama** dengan peserta lain baik melalui cara apapun. Peserta yang diduga melanggar aturan ini akan langsung **didiskualifikasi** dari perlombaan.
8. Peserta harus mengerjakan soal dalam kurun waktu yang telah ditentukan **tanpa ada penambahan waktu**. Hal ini juga berlaku pada peserta yang terlambat untuk masuk ke *zoom meeting* pada babak penyisihan ini.
9. Peserta **wajib** selalu menunjukkan dirinya **di depan kamera** dan dilarang berjalan-jalan atau mengambil posisi yang tidak terlihat melalui kamera selama ujian berlangsung. Pengawas ujian berhak menegur atau memberi peringatan kepada peserta yang melanggar hal tersebut selama ujian berlangsung.
10. Peserta hanya diperbolehkan untuk **pergi ke toilet atas izin dari pengawas ujian** melalui kolom *chat* pada *zoom*. Peserta yang keluar dari *zoom meeting* tanpa seizin pengawas ujian akan menjadi bahan pertimbangan (poin 24 dan 25 pada bagian *online*).
11. Pertanyaan seputar lembar soal ujian dapat ditanyakan kepada pengawas ujian melalui **kolom chat pada zoom**. Setiap pertanyaan yang peserta sampaikan kepada pengawas ujian dilarang mengarah kepada jawaban.

12. Apabila peserta memiliki pertanyaan seputar teknis pelaksanaan, pertanyaan seputar teknis lomba **wajib** ditanyakan kepada **panitia** sebelum perlombaan dimulai.
13. Babak penyisihan terdiri dari **30 soal pilihan ganda** dengan durasi pengerjaan **120 menit**.
14. Sistem poin yang berlaku adalah **+4** untuk setiap **jawaban benar**, **-1** untuk setiap **jawaban salah**, dan **0** jika **tidak menjawab**.
15. Dewan juri terdiri dari Dosen UPH dan Tim Juri Independen yang telah ditetapkan oleh Panitia Lomba *INFINITICS 9* Universitas Pelita Harapan.
16. Pelanggaran akan peraturan-peraturan di atas akan dikenakan sanksi oleh panitia lomba. Sanksi bersifat absolut dan tidak dapat diganggu-gugat oleh peserta.
17. Nilai yang diperoleh dari babak ini **tidak akan memengaruhi** nilai yang akan didapatkan pada babak selanjutnya.

Babak Semifinal:

Berikut ini adalah teknis pelaksanaan untuk babak semifinal:

1. Peserta diharapkan berada di ruang lomba 15 menit sebelum lomba dimulai. Pengisian informasi identitas peserta pada lembar jawaban akan dilakukan 5 menit sebelum lomba dimulai.
2. Setiap peserta hanya diperbolehkan untuk membawa alat tulis ke dalam ruang lomba. Barang-barang lain seperti buku, catatan, kalkulator, handphone, dan alat bantu lainnya harus dimasukkan ke dalam tas dalam keadaan tertutup sampai babak semifinal selesai. Jika peserta melanggar peraturan ini, peserta akan dianggap mencontek dan langsung didiskualifikasi.
3. Peserta dilarang untuk meminta atau memberi jawaban, serta bekerja sama dengan peserta lain. Peserta yang diduga melanggar aturan ini akan langsung didiskualifikasi.
4. Peserta **wajib** menggunakan **pena hitam atau biru** untuk menjawab pertanyaan babak semifinal pada lembar jawaban yang disediakan oleh pengawas ruangan.
5. Peserta harus memastikan lembar jawaban yang disediakan pengawas ruangan dalam keadaan tidak rusak. Jika lembar jawaban yang diberikan panitia rusak sebelum perlombaan dimulai, peserta harus meminta lembar jawaban baru kepada pengawas ruangan. Selama perlombaan berlangsung, peserta tidak diperbolehkan meminta lembar jawaban baru.

6. Peserta **wajib mengisi** informasi identitas peserta pada lembar jawaban. Jika ada data yang tidak diisi atau tidak lengkap, lembar jawaban tidak akan diperiksa oleh panitia.
7. Peserta dilarang untuk membuka, membaca, atau mengisi lembar jawaban dan lembar soal sebelum ada instruksi dari pengawas ruangan.
8. Peserta harus mengerjakan soal dalam kurun waktu yang telah ditentukan tanpa ada penambahan waktu.
9. Peserta dilarang berjalan-jalan atau berpindah tempat duduk di ruangan ujian. Setelah babak semifinal selesai, pengawas ruangan akan mengumpulkan lembar soal dan lembar jawaban dari setiap meja peserta.
10. Peserta yang ingin bertanya atau menyampaikan pendapat perihal soal atau hal-hal lain cukup mengangkat tangan dan menunggu pengawas ruangan untuk datang menghampiri peserta.
11. Peserta hanya diperbolehkan untuk pergi ke toilet atas izin dari pengawas ruangan dan tidak diizinkan untuk keluar bersamaan dengan peserta lain. Peserta yang keluar dari ruangan tanpa izin pengawas ruangan dianggap sudah selesai mengerjakan dan lembar jawaban akan langsung diambil oleh panitia.
12. Babak semifinal terdiri dari **25 soal isian singkat** dengan durasi pengerjaan 150 menit.
13. Setiap soal isian singkat bernilai **5 poin** jika **benar** dan bernilai **0 poin** jika **salah atau tidak dijawab**.
14. Dewan juri terdiri dari Dosen UPH dan Tim Juri Independen yang telah ditetapkan oleh Panitia Lomba *INFINITICS 9* Universitas Pelita Harapan.
15. Pelanggaran akan peraturan-peraturan di atas akan dikenakan sanksi oleh panitia lomba. Sanksi bersifat absolut dan tidak dapat diganggu-gugat oleh peserta.
16. Nilai yang diperoleh dari babak ini **tidak akan memengaruhi** nilai yang akan didapatkan pada babak selanjutnya.

Babak Final:

Berikut ini adalah teknis pelaksanaan untuk babak final:

1. Peserta diharapkan berada di ruang lomba 15 menit sebelum lomba dimulai. Pengisian informasi identitas peserta pada lembar jawaban akan dilakukan 5 menit sebelum lomba dimulai.

2. Setiap peserta hanya diperbolehkan untuk membawa alat tulis ke dalam ruang lomba. Barang-barang lain seperti buku, catatan, kalkulator, handphone, dan alat bantu lainnya harus dimasukkan ke dalam tas dalam keadaan tertutup sampai babak final selesai. Jika peserta melanggar peraturan ini, peserta akan dianggap mencontek dan langsung didiskualifikasi.
3. Peserta dilarang untuk meminta atau memberi jawaban, serta bekerja sama dengan peserta lain. Peserta yang diduga melanggar aturan ini akan langsung didiskualifikasi.
4. Peserta **wajib** menggunakan **pena hitam atau biru** untuk menjawab pertanyaan babak final pada lembar jawaban yang disediakan oleh pengawas ruangan.
5. Peserta harus memastikan lembar jawaban yang disediakan pengawas ruangan dalam keadaan tidak rusak. Jika lembar jawaban yang diberikan panitia rusak sebelum perlombaan dimulai, peserta harus meminta lembar jawaban baru kepada pengawas ruangan. Selama perlombaan berlangsung, peserta tidak diperbolehkan meminta lembar jawaban baru.
6. Peserta **wajib mengisi** informasi identitas peserta pada lembar jawaban. Jika ada data yang tidak diisi atau tidak lengkap, peserta akan dikenakan pengurangan poin sebesar **20 poin**.
7. Peserta dilarang untuk membuka, membaca, atau mengisi lembar jawaban dan lembar soal sebelum ada instruksi dari pengawas ruangan.
8. Peserta harus mengerjakan soal dalam kurun waktu yang telah ditentukan tanpa ada penambahan waktu.
9. Peserta dilarang berjalan-jalan atau berpindah tempat duduk di ruangan ujian. Setelah babak final selesai, pengawas ruangan akan mengumpulkan lembar soal dan lembar jawaban dari setiap meja peserta.
10. Peserta yang ingin bertanya atau menyampaikan pendapat perihal soal atau hal-hal lain cukup mengangkat tangan dan menunggu pengawas ruangan untuk datang menghampiri peserta.
11. Peserta hanya diperbolehkan untuk pergi ke toilet atas izin dari pengawas ruangan dan tidak diizinkan untuk keluar bersamaan dengan peserta lain. Peserta yang keluar dari ruangan tanpa izin pengawas ruangan akan dianggap sudah selesai mengerjakan dan lembar jawaban akan langsung diambil oleh panitia.

12. Peserta akan memilih **satu soal uraian** (dari lima soal) untuk dipecahkan dan diselesaikan dalam waktu **60 menit** di lembar jawaban yang diberikan. Setelah itu, peserta akan mempresentasikan argumen dari jawaban peserta di hadapan para juri menggunakan papan tulis dan spidol yang disediakan panitia.
13. Peserta diperbolehkan menjawab soal uraian dalam Bahasa Indonesia **atau** Bahasa Inggris, dengan syarat peserta **tidak boleh mengganti** bahasa yang digunakannya.
14. Peserta akan diundi untuk menentukan giliran presentasi jawaban kepada dewan juri.
15. Saat presentasi, peserta menggunakan bahasa sesuai dengan bahasa yang digunakan peserta untuk menjawab soal uraian. Apabila peserta melanggar, maka akan dikenakan sanksi **pengurangan nilai sebesar 20 poin**.
16. Durasi maksimum presentasi adalah 10 menit lalu dilanjutkan dengan sesi tanya jawab dengan juri.
17. Pemenang dari Lomba Olimpiade Matematika terdiri dari juara pertama, kedua, dan ketiga yang ditentukan berdasarkan nilai akhir dari jawaban tertulis dan presentasi.
18. Dewan juri terdiri dari Dosen UPH dan Tim Juri Independen yang telah ditetapkan oleh Panitia Lomba *INFINITICS 9* Universitas Pelita Harapan.
19. Pelanggaran akan peraturan-peraturan di atas akan dikenakan sanksi oleh panitia lomba. Sanksi bersifat absolut dan tidak dapat diganggu-gugat oleh peserta.

FORMULIR PERSETUJUAN TATA TERTIB PESERTA

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap :
Asal Sekolah :
Email :
No. Telp :

Dengan ini menyatakan bahwa,

1. Keputusan dewan juri adalah **mutlak** dan tidak dapat diganggu gugat, serta tidak ada korespondensi dengan pihak panitia.
2. Saya telah membaca dan menyetujui untuk menaati/mematuhi segala peraturan/ketentuan Lomba Olimpiade Matematika yang ditetapkan oleh kepanitiaan *INFINITICS 9*, baik yang tertulis maupun secara verbal yang telah disampaikan pada teknis, *technical meeting*, maupun lomba, dan apabila melanggar peraturan/ketentuan, saya siap bersedia menerima sanksi yang diberikan oleh panitia.
3. Saya bersedia untuk mempersiapkan semua perlengkapan yang dibutuhkan selama mengikuti lomba.
4. Saya berkomitmen untuk mengikuti lomba secara jujur dan tidak melakukan kecurangan dalam bentuk apapun pada setiap babak yang saya ikuti.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan penuh kesadaran dan tanggung jawab tanpa paksaan dari pihak manapun.

....., 2025

Materai 10000
(dengan tanda
tangan peserta
mengenai materai)

()

FORMULIR PERSETUJUAN TATA TERTIB GURU PEMBIMBING

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap :

Asal Sekolah :

Email :

No. Telp :

Dengan ini menyatakan bahwa,

1. Keputusan dewan juri adalah **mutlak** dan tidak dapat diganggu gugat, serta tidak ada korespondensi dengan pihak panitia.
2. Saya telah membaca dan menyetujui untuk menaati/mematuhi segala peraturan/ketentuan Lomba Olimpiade Matematika yang ditetapkan oleh kepanitiaan *INFINITICS 9*, baik yang tertulis maupun secara verbal yang telah disampaikan pada teknis, *technical meeting*, maupun lomba, dan apabila melanggar peraturan/ketentuan, saya siap bersedia menerima sanksi yang diberikan oleh panitia.
3. Saya bersedia bekerja sama dengan panitia untuk memastikan agar perlombaan terlaksana dengan jujur, tanpa adanya kecurangan dari pihak manapun.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan penuh kesadaran dan tanggung jawab tanpa paksaan dari pihak manapun.

....., 2025



()